

**Аннотация рабочей программы дисциплин образовательной программы  
по направлению подготовки 38.03.01 «Экономика»**

Наименование дисциплины	Веб-дизайн
Место дисциплины в ООП, индекс дисциплины	Факультативы ФТД.2
Общая трудоемкость	2 зачетные единицы, 72 часа
Семестр изучения	7
Форма итогового контроля знаний	Зачет
Цель и задачи изучения дисциплины	<p><b>Цель освоения дисциплины:</b> формирование у будущих специалистов общего представления об основах визуального дизайна, знакомство с современными технологиями, и программными средствами создания Web-сайтов.</p> <p><b>Задачи дисциплины:</b></p> <p>познакомить учащихся с понятиями информация, система, модель, алгоритм и их ролью в формировании современной картины мира;</p> <p>раскрыть общие закономерности информационных процессов в природе, обществе, технических системах;</p> <p>познакомить с принципами структурирования, формализации информации и выработать умение строить информационные модели для описания объектов и систем;</p> <p>развивать алгоритмический и логический стили мышления;</p> <p>сформировать умение организовать поиск информации, необходимый для решения поставленной задачи;</p> <p>сформировать умение планировать структуру действий, необходимых для достижения заданной цели, при помощи фиксированного набора средств;</p> <p>сформировать навыки поиска, обработки, хранения информации посредством современных компьютерных технологий для решения учебных задач, а в будущем и в профессиональной деятельности;</p> <p>выработать потребность обращаться к компьютеру при решении задач из любой предметной области, базирующуюся на осознанном владении информационными технологиями и навыками взаимодействия с компьютером;</p> <p>познакомить учащихся с основными направлениями развития современных компьютерных технологий: мультимедийные технологии, глобальные информационные структуры (базы данных и базы знаний), объектно-ориентированное программирование.</p>
Содержание дисциплины	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Основы сайтостроения. Классификации web-сайтов. Правила web-дизайна.</li> <li>2. Планирование и реализация сайта. Визуальные редакторы создания сайта. Основные виды верстки сайта. Табличный дизайн. Фреймовая структура.</li> <li>3. Каскадные таблицы стилей. Свободно позиционируемые элементы.</li> <li>4. Создание динамических эффектов на странице и интерактивных сайтах.</li> </ol>

	5. Расчетно-графическое задание «Планирование и реализация web-сайта».
Формируемые компетенции	ОПК-1, ПК-8, ПК-10
Знания, умения и навыки, получаемые в результате изучения дисциплины	<p><b>Знать:</b>  понятие и виды Web-сайтов  этапы создания Web-сайтов  основные технологии создания сайтов</p> <p><b>Уметь:</b>  планировать и реализовывать Web-сайт в программе Adobe Dreamweaver  выполнять оптимизацию изображений для Web-сайтов</p> <p><b>Владеть:</b>  технологиями создания Web-сайтов  методами верстки Web-сайтов</p>
Используемые инструментальные и программные средства	Учебная основная и дополнительная литература, электронные ресурсы, Интернет - источники
Формы промежуточного контроля знаний	Тестовые задания, контрольные задания, доклады